

Corso di recupero

Concetto di variabile, concetto di sequenza di istruzioni

1) calcolo area di un triangolo con base e altezza

1. acquisire B
2. acquisire H
3. calcolare $AREA = A * H$

2) calcolo area di un triangolo con formula di Erone

1. acquisire A
2. acquisire B
3. acquisire C
4. calcolare $PERIMETRO = A + B + C$
5. calcolare $SEMIPERIMETRO = PERIMETRO/2$
6. calcolare $AREA1 = (SEMIPERIMETRO - A)$
7. calcolare $AREA2 = (SEMIPERIMETRO - B)$
8. calcolare $AREA3 = (SEMIPERIMETRO - C)$
9. calcolare $AREA = \sqrt{AREA1 * AREA2 * AREA3}$

3) calcolo altezze di un triangolo, dati i tre lati

1. Acquisire i tre lati A, B, C
2. Calcolare l'area con la formula di Erone
3. calcolare $H1 = AREA / A$
4. calcolare $H2 = AREA / B$
5. calcolare $H3 = AREA / C$

4) conversione da secondi a hh:mm:ss

1. acquisire TOTALE (variabile in cui memorizzo il numero totale di secondi da convertire)
2. calcolare $SECONDI = \text{resto della divisione intera di TOTALE diviso } 60$
3. calcolare $TOTALE = TOTALE - SECONDI$
4. calcolare $TOTALE = TOTALE / 60$
5. calcolare $MINUTI = \text{resto della divisione intera di TOTALE diviso } 60$

6. calcolare $TOTALE = TOTALE - MINUTI$

7. calcolare $ORE = TOTALE / 60$

Esercizi per casa

- 1) utilizzando la tabella di conversione de sistema binario presente nel materiale didattico, scrivere un programma che permetta di convertire un numero qualsiasi di bit nel corrispondente numero di BIT, BYTE, KiB, MiB
osservazione: fare riferimento all'esercizio per la conversione da secondi a hh:mm:ss
- 2) Modificare il programma per la conversione da secondi a hh:mm:ss per includere il numero di giorni

Lezione

- 1) Dati tre numeri, dire se possono formare un triangolo. In questo caso bisogna anche specificare se è equilatero, isoscele o scaleno e dire se è rettangolo.

- 2) Scrivere un programma che funzioni nel seguente modo: fino a quando non viene inserito un numero negativo, viene richiesto di inserire un numero maggiore di 0. Bisogna poter calcolare:
 1. il numero di volte che compare un numero pari
 2. il numero di volte che compare un numero dispari
 3. la media dei numeri pari
 4. la media dei numeri dispari
 5. il numero totale di numeri inseriti

- 3) Scrivere un programma che funzioni nel seguente modo: fino a quando non viene inserito un numero negativo, viene richiesto di inserire un numero maggiore di 0. Bisogna poter calcolare:
 1. il numero di multipli di 2
 2. il numero di multipli di 3
 3. il numero di multipli di 5
 4. il numero di multipli di 7
 5. il numero totale di numeri inseriti